



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ  
SETOR DE CIÊNCIAS EXATAS  
**Departamento de Informática**

**Ficha 2 (variável)**

Disciplina: Engenharia de Software						Código: CI1221	
Natureza: ( x ) Obrigatória ( ) Optativa			( x ) Semestral      ( ) Anual      ( ) Modular				
Pré-requisito: CI1055 / CI1068 / CI1003 / CMA111 / CM304 / CI1056 / CI1210 / CI1001 / CMA211 / CM303 / CI1057 / CI1212 / CI1002 / CI1237 / CE009 / CI1163		Co-requisito:		Modalidade: ( x ) Presencial      ( ) Totalmente EAD      ( ) CH em EAD: _____			
CH Total: 60	Padrão (PD): 30	Laboratório (LB): 30	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0	Estágio de Formação Pedagógica (EFP): 0
CH Semanal: 4							
<b>EMENTA</b>							
Software. Engenharia de software. Processos e modelos de processos de software. Gestão de projeto de software. Ética. Biodiversidade. Técnicas de Reuso. Manutenção e evolução							
<b>PROGRAMA</b>							
<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Introdução a software e engenharia de software</li> <li>2) Software e produto de software</li> <li>3) Processos de software</li> <li>4) Modelos de processos de software.</li> <li>5) Gestão de projeto de software.</li> <li>6) Evolução de software e refatoração,</li> <li>7) Manutenção e engenharia reversa,</li> <li>8) Técnicas de Reuso.</li> </ol>							

9) Linha de produto

10) Software orientado a componentes

#### OBJETIVO GERAL

Desenvolver a capacidade de resolução de problemas de desenvolvimento, reuso e gerenciamento de projetos de software, considerados no contexto de equipes de desenvolvimento de sistemas baseados em software.

#### OBJETIVO ESPECÍFICO

Ao final da disciplina, no contexto de equipes de desenvolvimento de sistemas baseados em software, o estudante deve estar habilitado a :

- 1) apoiar a definição de um modelo de processo de desenvolvimento;
- 2) estimar, planejar e executar atividades de gestão de projetos; e
- 3) realizar atividades de reuso e estimar, planejar e executar atividades de gestão de reuso.

#### PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

A aulas teóricas serão expositivo-dialogadas e as aulas práticas com exercícios de desenvolvimento e gerenciamento de software serão em sala de aula e em laboratório, respectivamente. Os conteúdos da ementa Ética e Biodiversidade serão cobertos nas aulas práticas, tratados em conjunto com a resolução de problemas. Serão utilizados os seguintes recursos: quadro branco/de giz, notebook, projetor multimídia, laboratório com computadores suficientes para acessos em dupla, no máximo em trio. Devem ser trabalhados problemas que permitam a discussão e prática de soluções em grupo, considerando questões éticas e de biodiversidade.

#### FORMAS DE AVALIAÇÃO

Exames escritos, trabalhos práticos e seminários

#### BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

- 1) R S Pressman. Engenharia de Software, McGraw-Hill, 6a. ed., 2006. Link na biblioteca UFPR: [http://200.17.203.155/index.php?codigo\\_sophia=223637](http://200.17.203.155/index.php?codigo_sophia=223637)
- 2) Sommerville, I., Software Engineering. Pearson Education do Brasil, 6a. ed., 2003. Link na biblioteca UFPR: [http://200.17.203.155/index.php?codigo\\_sophia=104042](http://200.17.203.155/index.php?codigo_sophia=104042)
- 3) Wazlawick, R. Engenharia de Software: Conceitos e Práticas. Elsevier, 2013. ISBN-10: 8535260846 ISBN-13: 978-8535260847

#### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

- 1) Brooks Jr., F.P. The Mythical Man-Month : Essays on Software Engineering. Pearson Education, 2001. SBN10 0201835959 ISBN13 9780201835953
- 2) Cohn, M. Agile Estimating and Planning. Prentice Hall, 2005. ISBN-13: 978-0131479418 ISBN-10: 0131479415.
- 3) Adkins, L. Coaching Agile Teams : A Companion for ScrumMasters, Agile Coaches, and Project Managers in Transition. Pearson Education, 2010.
- 4) Fowler, M. Refactoring : Improving the Design of Existing Code. Pearson Education, 2001. ISBN10 0201485672 ISBN13 9780201485677.
- 5) Martin, R.C. Agile Software Development, Principles, Patterns, and Practices. Person Education, 2002. ISBN10 0135974445 ISBN13 9780135974445 .
- 6) Sonmez, J.Z. Soft Skills: The software developer's life manual. Manning Publications, New York, 2015. ISBN10 1617292397 ISBN13 9781617292392 .

*\*OBS: ao assinalar a opção CH em EAD, indicar a carga horária que será à distância.*



Documento assinado eletronicamente por LETICIA MARA PERES, PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR, em 29/10/2018, às 16:04, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **1332361** e o código CRC **1FD8050C**.

---