



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR DE CIÊNCIAS EXATAS

Departamento de Informática

Ficha 1 (permanente)

| | | | | | | | | | |
|--|-----------------|----------------------|-----------------|--|-------------------|----------------------------|---------------------------------------|-----------|-------------|
| Disciplina: Tópicos em Computação Gráfica | | | | | | Código: CI 1177 | | | |
| Natureza: () Obrigatória (x) Optativa | | | (x) Semestral | | | | | () Anual | () Modular |
| Pré-requisito: CI1055 / CI1068 / CI1003 / CMA111 / CM304 / CI1056 / CI1210 / CI1001 / CMA211 / CM303 / CI1057 / CI1212 / CI1002 / CI1237 / CE009 / | | Co-requisito: | | Modalidade: (x) Presencial () Totalmente EAD (x) CH em EAD: 10% | | | | | |
| CH Total: 60 CH Semanal: 4 | Padrão (PD): 50 | Laboratório (LB): 10 | Campo (CP): 0 | Estágio (ES): 0 | Orientada (OR): 0 | Prática Específica (PE): 0 | Estágio de Formação Pedagógica (EFP): | | |

EMENTA

A disciplina vai focar na apresentação e discussão de tópicos estado-da-arte (hot topics) dentro da linha de pesquisa computação gráfica, com base em artigos seminais publicados em veículos de alto índice de impacto (periódicos e congressos). Haverá aulas presenciais em sala de aula e laboratório, e há a previsão de atividades em EaD, por exemplo, palestras de pesquisadores convidados especialistas nos tópicos da disciplina.

**OBS (1): ao assinalar a opção CH em EAD, indicar a carga horária que será à distância.*



Documento assinado eletronicamente por **LUIZ CARLOS PESSOA ALBINI, COORDENADOR DO CURSO DE CIENCIA DA COMPUTACAO**, em 26/06/2018, às 14:11, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



Documento assinado eletronicamente por **DANIEL WEINGAERTNER, CHEF DEPTO INFORMATICA**, em 27/06/2018, às 10:55, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **1044367** e o código CRC **E3BA740A**.

Art. 9º da Resolução 30/90 – CEPE

Padrão (PD): conjunto de estudos e atividades desenvolvidos fundamentalmente nos espaços de aprendizagem considerados padrão para as modalidades de ensino presencial e de educação à distância (EAD).

Laboratório (LB): conjunto de estudos e atividades desenvolvidos fundamentalmente em espaços de aprendizagem estabelecidos com infraestrutura especializada, tais como laboratórios, oficinas e estúdios.

Campo (CP): conjunto de estudos e atividades desenvolvidos fundamentalmente mediante atividades de campo.

Estágio (ES): conjunto de estudos e atividades desenvolvidos fundamentalmente em ambientes de trabalho mediante estágios regulados pela Lei nº 11.778, de 25 de setembro de 2008.

Orientada (OR): conjunto de estudos e atividades direcionados à vivência na atuação acadêmica e/ou profissional, em seus mais amplos aspectos, desenvolvidos em espaços educacionais internos e/ou externos à UFPR, com a participação direta de docente responsável.

Práticas Específicas (PE): conjunto de atividades de natureza prática, desenvolvidas em ambientes que apresentem restrições ao quantitativo de alunos por docente e que exijam controle rigoroso envolvendo questões de segurança, dignidade, privacidade e sigilo e/ou atenção do docente individualizada ou a pequenos grupos para desenvolvimento do processo de ensino-aprendizagem, com a participação direta do docente responsável.

Estágio de Formação Pedagógica (EFP): conjunto de estudos e atividades desenvolvidas fundamentalmente no âmbito da educação básica, sob a forma de “práticas de docência” e “práticas pedagógicas de organização do trabalho escolar”, envolvendo a orientação direta docente em ações que vão desde a intermediação no acordo de colaboração entre a UFPR e os estabelecimentos de ensino, até o acompanhamento sistemático e processual do planejamento, da execução e da avaliação das atividades desenvolvidas pelos licenciandos, o que requer o contato contínuo e presencial do professor nos diferentes campos de estágio e conseqüentemente a limitação de alunos por turma.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

James D. Foley, Foley Dan Van, Andries Van Dam, Steven K. Feiner, John F. Hughes, Edward Angel, (1996). “Computer Graphics: Principles and Practice”, Ed. Addison-Wesley.
 Steve Marschner and Peter Shirley, (2016). “Fundamentals of Computer Graphics”, Ed. CRC Press. Jonas de Miranda Gomes, Luiz Velho, (2008). “Fundamentos da Computação Gráfica”. Ed. IMPA.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

ACM Transactions on Graphics, ACM Press
 IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics, IEEE Press
 IEEE Computer Graphics and Applications, IEEE Press
 Computer Graphics Forum, Elsevier
 Visual Computer, Elsevier
 Computers and Graphics, Elsevier

| |
|--|
| |
|--|