
Informações do Planejamento

IES:

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ

Grupo:

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Curso específico PT UFPR 5711659

Tutor:

LETICIA MARA PERES

Ano:

2020

Somatório da carga horária das atividades:

1569

Situação do Planejamento:

Homologado pelo CLAA

Considerações finais:

As cargas horárias das atividades foram ajustadas de acordo com suas necessidades e considerando a exequibilidade de 40 horas por semana. O grupo PET consome 20 horas semanais dos discentes e várias atividades devem ocorrer em paralelo. Para o cumprimento das atividades propostas, considera-se que o grupo PET Computação contará com os 12 bolsistas durante todo o ano de 2020.

Resultados gerais:

Estamos propondo neste Planejamento 2020 alguns ajustes administrativos, referentes ao acompanhamento das comissões administrativas e de divulgação criadas em 2018 e melhoradas em 2019. O objetivo geral da tutoria é organizar e equilibrar a carga horária das atividades realizadas pelos discentes, entre ensino, pesquisa, extensão e administração. Espera-se neste ano que cada petiano esteja envolvido em uma a duas atividades de desenvolvimento de software (4h/sem) - que podem ser consideradas atividades de ensino e experiência profissional, de extensão e algumas vezes de pesquisa - ; uma atividade de extensão, que não seja de desenvolvimento de software (4h/sem); uma atividade de pesquisa individual (4h/sem); atividades de ensino (4h/sem); atividades de eventos acadêmicos de apoio a coordenações de cursos, participação em comissões, reuniões e atividades administrativas (4h/sem). Esta carga horária é uma proposta que pode ser ajustada ao longo do ano, de acordo com os resultados das atividades.

Atividade - Organização do ENAPET 2020

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
100	23/01/2020	14/08/2020

Descrição/Justificativa:

O ENAPET é o Encontro Nacional dos Grupos PET's (ENAPET) , que reúne os grupos PET nacionais . São cinco dias de evento com programação diversa: minicursos, conferências, encontro de petianos e egressos, encontro de tutores, atividades culturais, reunião dos representantes do CLAA,

apresentação de banners, apresentação oral de trabalhos, grupos de discussão e trabalho (GDT's), entre outras reuniões dos grupos PET nacionais, como o coletivo MOBILIZA PET e a Comissão Executiva Nacional do PET (CENAPET). Espera-se com este encontro possibilitar a vivência petiana em nível nacional. O ENAPET 2020 será realizado em Curitiba, na UFPR, em julho de 2020. O CLAA-UFPR e a Comissão Organizadora deste evento indicaram a necessidade de reuniões periódicas para a discussão de temas específicos para a organização planejada e coordenada.

Objetivos:

- Participar de reuniões de planejamento, decisão e coordenação das atividades relacionadas ao ENAPET 2020 - Execução do planejamento, tomada de decisões, coordenação e apoio de atividades relacionadas ao ENAPET 2020

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Reuniões de planejamento e discussões sobre o ENAPET 2020. Por se tratar de um evento institucional de grandes proporções, todos os grupos deverão estar representados na comissão organizadora ou nos comitês de apoio. Parte da carga horária será usada durante o evento, em julho de 2020, na realização das atividades de organização e apoio deste evento.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Condução organizada e de acordo com o planejamento do ENAPET 2020.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedbacks levantados após o evento.

Atividade - Grupos de Estudos

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
35	02/03/2020	30/11/2020

Descrição/Justificativa:

O Grupo PET organiza e orienta grupos de estudos sobre o conteúdo das disciplinas que os alunos dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica apresentam maior dificuldade. Quando não existem monitores para a disciplina, atuam como monitores os membros do PET computação que já concluíram estas disciplinas, tirando dúvidas e auxiliando na resolução de exercícios.

Objetivos:

Com esta atividade, visamos reduzir o número de reprovações nestas disciplinas.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A primeira etapa deste projeto é uma pesquisa com os alunos para que sejam levantadas as disciplinas que os alunos apresentam maior dificuldade. Então, o grupo definirá um calendário para os grupos de estudos observando as datas das provas das disciplinas selecionadas. Este Calendário será divulgado aos alunos da graduação via e-mail. Os grupos de estudos serão também divulgados aos professores das disciplinas para que possam ser divulgados em sala de aula. Durante os grupos de estudos, revisaremos o conteúdo da disciplina e auxiliaremos a resolução de exercícios de provas anteriores e de livros e apostilas utilizadas pelos professores.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação,

para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Diminuição do índice de reprovações nas disciplinas dos primeiros períodos dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Após a realização dos grupos, faremos um acompanhamento do desempenho dos alunos nas disciplinas para avaliar os resultados do projeto.

Atividade - Capacitação em Informática para Migração Humanitária

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
120	03/02/2020	12/12/2020

Descrição/Justificativa:

Oferta de dois cursos, todo semestre, nos níveis básico e intermediário, para imigrantes. Este curso faz parte do Programa de Política Migratória e Universidade Brasileira (PMUB), no qual participam a Cátedra Sérgio Vieira de Mello (CSVM), o CELIN, o Departamento de Letras Estrangeiras Modernas, o PET Computação, o Setor de Ciências Jurídicas, o PET História e o Departamento de Psicologia.

Objetivos:

Participar de um projeto de extensão universitário, e dentro deste projeto, capacitar os imigrantes no uso do computador, de ferramentas computacionais básicas, como navegador, e-mail e editores.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

São aulas semanais, das 13h30 às 15h00, antecedendo as aulas de português. Estão disponíveis dois laboratórios, cada um com 13 computadores. Cada turma possui no máximo 12 alunos. As aulas são preparadas pelos petianos e outros voluntários, que se revezam como instrutores e monitores junto aos alunos. É necessária a geração de uma agenda semanal de instrutores e monitores.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Colaborar com um projeto de extensão na inserção social e a integração dos imigrantes na sociedade brasileira.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

No final, os alunos do curso responderão a um questionário de avaliação. A atividade também é avaliada no âmbito do Programa de Extensão.

Atividade - Repositório de provas e trabalhos: Farol

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
30	27/01/2020	31/12/2020

Descrição/Justificativa:

O Farol é uma plataforma web que contém um repositório de exercícios propostos pelos docentes das disciplinas do Departamento de Informática. Conta com uma área para a busca por matéria, professor, ano, etc. e outra para o upload e moderação dos arquivos enviados.

Objetivos:

Oferecer aos alunos dos cursos de Bacharelado em Ciência da Computação e Informática Biomédica um vasto conjunto de exercícios significativos das disciplinas do curso de graduação, por meio do acesso a provas e trabalhos propostos pelos docentes. Do ponto de vista do desenvolvimento de software, construir uma plataforma web com interface gráfica que permita a busca de material e a carga de novos arquivos, pelos alunos e docentes do curso de graduação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A plataforma foi construída pelo PET Computação e finalizada em 2018, utilizando o framework Ruby on Rails e PostgreSQL para o banco de dados. A base de dados será atualizada com materiais que serão escaneados pelo grupo ou por estudantes do departamento, com a autorização dos professores das disciplinas relacionadas aos materiais.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Os alunos dos bacharelados de Ciência da Computação e de Informática Biomédica terão acesso aos materiais de avaliação comumente aplicados pelos docentes, permitindo-lhes saber como é o processo de avaliação. Além disso, a plataforma oferece uma ampla e sólida gama de exercícios para o aluno fixar os conteúdos ministrados em sala de aula.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Retorno informal (feedback) por parte de professores e alunos que utilizam o Farol, via formulário web.

Atividade - Análise de dados estatísticos da grade acadêmica

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
135	23/01/2020	31/12/2020

Descrição/Justificativa:

Este projeto tem o objetivo de desenvolver estudos sobre os cursos da UFPR, desenvolvendo uma ferramenta web que possa auxiliar os coordenadores. O projeto busca, através de técnicas de mineração de dados, obter e classificar dados, para auxiliar a tomada de decisão, aos coordenadores interessados em melhorar o rendimento acadêmico de seus cursos, pois o atual relatório existente, uma planilha providenciada pelo SIE, contém várias informações, porém muito dispersas.

Objetivos:

Para a Universidade, desenvolver uma base de dados que possa abranger vários cursos da UFPR, cada um com suas peculiaridades. Para as coordenações de curso, apresentar de um jeito conciso, claro e simples resumos do SIE para servir de auxílio à tomada de decisão dos coordenadores. Para os discentes, aprender técnicas de análise de dados.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A partir de reuniões periódicas com o Prof. Dr. Bruno Müller Jr., que está orientando o projeto. Os membros que ainda não dominam as tecnologias envolvidas no projeto tem o aprendizado como pré-tarefa, posteriormente serão divididas tarefas para cada membro desenvolver.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Apoio às coordenações dos cursos para observação de matrículas, notas e suas tendências, para

melhor planejamento e oferta de disciplinas. Com isso, espera-se uma melhor e mais constante avaliação interna dos cursos de graduação, de modo a combater dificuldades encontradas pelos estudantes, sobretudo na área de Ciências Exatas.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback por parte de professores e gestores que utilizarem a ferramenta.

Atividade - Divulgação Universitária

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
20	03/02/2020	30/11/2020

Descrição/Justificativa:

A divulgação social das atividades de ensino, pesquisa e extensão universitárias mostra-se necessária e motivadora tanto para a comunidade interna quanto à externa à universidade.

Objetivos:

Divulgar e apoiar a divulgação das atividades de ensino, pesquisa e extensão realizadas pelos discentes e docentes dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Utilizar diversos meios de comunicação para divulgar as atividades de ensino, pesquisa e extensão realizadas pelos discentes e docentes dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica, conscientizando os indivíduos externos à universidade sobre a sua importância e as assistências que a universidade oferece.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Resolver equívocos quanto à universidade e aos cursos de graduação para a sociedade, para aqueles que desejam usar o conhecimento gerado pela universidade ou entrar nos cursos da UFPR.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback por parte dos participantes.

Atividade - Robô PET

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
90	27/01/2020	31/12/2020

Descrição/Justificativa:

Este projeto tem como objetivo capacitar os petianos com conhecimentos sobre robótica para que possam utilizá-los futuramente nos projetos de extensão do PET Computação. O projeto terá como base a abordagem de aprendizagem "Challenge Based Learning", sendo o desafio a construção do robô.

Objetivos:

Construir um robô e desenvolver um material educativo com os conhecimentos necessários para a realização da atividade. Esse material será elaborado para ser utilizado futuramente em projetos de extensão, como o PET nas Escolas e o Ciclo de Oficinas.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Leitura bibliográfica e formulação de material escrito de estudos (apostila) paralelamente à

realização das atividades de projeto: levantamento de requisitos, projeto, implementação, testes e escrita de relatório final.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Além dos integrantes do grupo PET adquirirão conhecimentos na área de hardware e robótica, espera-se integrar o Robô PET com os projetos de extensão do PET Computação para difundir estes conhecimentos com a comunidade.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Primeiramente por meio de feedback anual dos próprios integrantes do robô pet, e após o lançamento das apostilas, pelos usuários do material.

Atividade - Semana de Recepção aos Novos Alunos

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
40	15/01/2020	13/03/2020

Descrição/Justificativa:

É uma semana dedicada para oferecer, aos alunos aprovados no processo seletivo dos cursos de Informática Biomédica e Ciência da Computação, um conjunto de informações necessárias para seu início acadêmico na Universidade e no curso. Ela envolve desde palestras sobre o curso, as instalações, a vida acadêmica e atividades lúdicas que promovem integração entre os alunos e conhecer o campus.

Objetivos:

Apresentar as estruturas administrativas da Universidade como departamento, setor, professores, vida acadêmica, grupos da universidade. Discorrer sobre as possíveis atividades à disposição dos alunos: PET Computação, grupos de pesquisa, grupo da maratona de programação, empresa júnior, entre outras. Oferecer uma formação inicial nas ferramentas Linux que serão utilizadas já no primeiro semestre de curso.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Ocorre durante toda a primeira semana de aula, o mesmo período de confirmação de matrícula. Ocorrem palestras sobre o departamento, coordenações dos cursos, centros acadêmicos, área profissional dos dois cursos (convidamos um profissional da área para apresentar um pouco da experiência e das possibilidades de inserção no mercado de trabalho aos alunos) e vida acadêmica com algumas sugestões ou informações úteis aos alunos, como biblioteca, academia, restaurante universitário, bolsas e outros. Apresentações de alguns grupos de pesquisa ou de trabalho por exemplo C3SL, PET Computação, ECOMP, Maratona de Programação, Grupo de Robótica. Curso básico de Linux.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Melhor inserção dos novos alunos no curso e na Universidade. Aquisição de noções básicas de Linux, necessárias para as demais disciplinas do curso.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback por parte dos alunos em dois âmbitos: O curso de Linux (avaliando professores, monitores

e atividades) e a semana como um todo (Palestrantes, organização e atividades de integração).

Atividade - Remember PET

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
30	27/01/2020	31/12/2020

Descrição/Justificativa:

A preservação da história do grupo PET é importante, para compreender a dinâmica de evolução do grupo e do programa, bem como para observar o impacto da participação no PET na vida pessoal e profissional dos ex-petianos. Esta atividade visa levantar dados sobre o grupo PET Computação desde sua fundação em 1992, incluindo os nomes dos antigos petianos, os projetos e atividades desenvolvidas, situação profissional atual dos ex-petianos, etc.

Objetivos:

Esta atividade tem como objetivo construir uma base de informações sobre a história do PET Computação desde sua fundação em 1992, incluindo os nomes dos antigos petianos, projetos e atividades desenvolvidas, situação profissional atual dos ex-petianos, etc. Pretende-se também obter testemunhos de alguns ex-petianos sobre sua experiência no grupo e o impacto da mesma em sua vida profissional, para inspirar as novas gerações de petianos.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

O levantamento de dados será efetuado inicialmente com as informações disponíveis no SigPET. Como esse sistema não contempla dados mais antigos, serão consultados arquivos e registros disponibilizados por ex-tutores. Ex-petianos com os quais temos contato serão entrevistados em busca de nomes de outros ex-petianos e antigos projetos, e assim sucessivamente. Todas essas informações serão estruturadas e armazenadas em um sistema de informações a ser disponibilizado no site Web do PET Computação.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Com esta atividade espera-se resgatar parte da história do PET Computação e ter dados concretos sobre a influência/impacto da participação no grupo PET na vida profissional dos ex-petianos. Espera-se também obter testemunhos que motivem os novos alunos a participar do grupo PET, e os atuais petianos a se manter no grupo (buscando diminuir a rotatividade atualmente vivenciada pelo grupo).

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação da atividade será feita através de do feedback da comunidade, incluindo os ex-petianos localizados. Espera-se também um incremento na busca por vagas no PET à medida em que os dados e testemunhos obtidos forem sendo publicados.

Atividade - Semana Acadêmica de Computação

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
65	02/03/2020	31/05/2020

Descrição/Justificativa:

A Semana Acadêmica de Computação é um evento anual dedicado aos alunos dos cursos de graduação em informática da UFPR. Durante a semana acadêmica os alunos são dispensados das

aulas regulares para participarem de palestras, tutoriais, cursos e outras atividades. A Semana Acadêmica é organizada pelos Centros Acadêmicos de Computação e Informática Biomédica, com a participação da Empresa Júnior de Computação. O grupo PET Computação tem participado desde 2016 na organização desta semana.

Objetivos:

Propiciar aos alunos de graduação em informática da UFPR oportunidades para aprender conteúdos não abordados em sala de aula; envolver os alunos em discussões mais amplas sobre o curso, a universidade e o papel deles nesse contexto e na sociedade.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A semana acadêmica de estrutura em duas fases: planejamento e execução. A fase de planejamento será realizada através de reuniões periódicas e discussões com os demais protagonistas, para definir as atividades a serem ofertadas, o cronograma e outros aspectos. Na fase de execução, deverão ser ministrados cursos, organizados debates e outras atividades interativas.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Despertar o interesse dos alunos de graduação para temas que vão além da grade curricular; motivar os graduandos a discutir seu papel no curso, na universidade e na sociedade.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação da atividade será efetuada através do feedback anônimo dos alunos que participarem do evento, usando de formulários de avaliação preenchidos pelos mesmos. Depois, em uma reunião, o líder desta atividade apresenta os resultados dos feedbacks dos alunos e discutem-se os encaminhamentos para a melhoria contpina.

Atividade - Planejamento, Administração, Feedback e Divulgação do PET e suas Atividades

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
192	06/01/2020	31/12/2020

Descrição/Justificativa:

Para o PET manter-se como um grupo coeso e funcional, são necessárias algumas atividades administrativas que demandam tempo. Ainda, as atividade do PET podem ser consideradas pequenos projetos, que demandam: inicialmente, um planejamento e durante suas realizações, administração, por meio de reuniões de acompanhamento e feedbacks e seus possíveis encaminhamentos, para que a probabilidade de sucesso seja maior, e, após a realização das atividades, uma divulgação apropriada para a comunidade acadêmica e exterior.

Objetivos:

Planejar, administrar e divulgar o grupo PET e suas atividades. Quanto à divulgação, utilizar diversos meios de comunicação para divulgar as atividades do grupo e do programa de educação tutorial, conscientizando os indivíduos externos ao programa sobre a importância do programa e as assistências que o grupo oferece.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Serão realizadas reuniões semanais (3h) para conduções e encaminhamentos destas atividades referente a todo grupo PET e suas atividades. Os líderes das atividades do Planejamento anual do PET (este planejamento) conduzirão a administração, feedback e divulgação referentes às

atividades. Os participantes das comissões de administração (infraestrutura, suporte de informática, seleção de discentes) e divulgação formadas por alunos do grupo apoiarão o planejamento, administração, feedback e divulgação de atividades gerais do PET. Protocolos de condução de ações de planejamento, administração, feedback e divulgação serão definidos para apoiar os líderes das atividades e os integrantes das comissões.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Melhor organização e administração do grupo PET e suas atividades. Aumento do conhecimento do programa por parte dos alunos da graduação e como consequência o aumento de participantes em atividades realizadas pelo grupo abertas ao público.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Serão usados os resultados dos feedbacks anônimos dos alunos que participam das atividades com o grupo PET, usando formulários de avaliação preenchidos pelos mesmos. Depois, em reuniões, discutem-se os resultados dos feedbacks dos alunos externos e do grupo para os encaminhamentos para a melhoria contínua.

Atividade - Ciclo de Oficinas

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
80	02/03/2020	30/11/2020

Descrição/Justificativa:

O ciclo de oficinas consistirá de oficinas, seminários e palestras, ofertadas com calendário semestral próprio, a alunos da comunidade da UFPR, referentes a ferramentas computacionais que não são abordadas nas disciplinas dos cursos de graduação, porém são utilizadas no mercado de trabalho.

Objetivos:

Disponibilizar conteúdo de ferramentas e tecnologias de computação atuais, de acordo com o mercado, facilitando o acesso dos alunos ao mundo do trabalho na área.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

As oficinas e palestras serão ofertadas ao longo do ano de vigência deste planejamento e serão abordadas diversas tecnologias que não são estudadas nas graduações dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica. Estas atividades serão organizadas e apresentadas pelos petianos ou convidados. O foco estará nas formas de utilização dessas tecnologias. Algumas possíveis oficinas são: GIT, LaTeX, HTML/CSS, Javascript, Python, PHP, JUnit, Arduino e Django. Outras tecnologias podem ser abordadas caso se mostrem necessárias.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Apoio à graduação. Motivação dos estudantes.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Serão usados os resultados dos feedbacks anônimos dos alunos que participam das atividades com o grupo PET, usando formulários de avaliação preenchidos pelos mesmos. Depois, em reuniões, discutem-se os resultados dos feedbacks dos alunos externos e do grupo para os encaminhamentos para a melhoria contínua.

Atividade - Incentivo à Programação de Computadores

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
40	02/03/2020	31/12/2020

Descrição/Justificativa:

Atividades como a Maratona de Programação (Sociedade Brasileira de Computação) e as Olimpíadas de Programação, atividade realizada com alunos no Ensino Médio são realizadas anualmente com o objetivo de incentivar o aprimoramento da resolução de problemas por meio de programas de computador e desenvolver o raciocínio matemático dos alunos envolvidos. Alunos dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica do Departamento de Informática vêm participando das Maratonas de Programação ao longo da última década, chegando a premiações regionais e nacionais e etapas finais mundiais. Nos últimos anos o Departamento de Informática

Objetivos:

O objetivo é propiciar o aumento do conhecimento dos alunos dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica em técnicas de programação, bem como despertar curiosidade e instigá-los a aprender mais. Além disso, visamos aumentar a participação dos alunos destes cursos, petianos ou não, nos eventos mencionados.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Por meio da criação de atividades de programação dentro do Departamento e divulgação de eventos maiores, como a Maratona de Programação, propondo desafios a fim de instigar vontade de aprender e proatividade.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Maior quantidade de alunos participando de atividades e incentivo ao aprendizado, assim como melhora da experiência do curso como um todo.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Contagem do número de alunos que iniciam e finalizam eventos deste tipo e feedbacks semestrais dos alunos participantes, avaliando e melhorando esta atividade.

Atividade - Feira de Cursos e Profissões da UFPR

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
45	04/05/2020	31/08/2020

Descrição/Justificativa:

O grupo organiza os estandes dos cursos de Informática Biomédica e de Ciência da Computação. Os estandes são montados com material e atividades elaboradas pelos PETianos para ilustrar o que é aprendido durante os cursos. Serão levados modelos das grades acadêmicas dos cursos de Bacharelado em Ciência da Computação e Informática Biomédica.

Objetivos:

Atividade destinada à comunidade externa, para promover e sanar dúvidas de futuros vestibulandos quanto ao curso. Busca-se incentivar os vestibulandos a terem maior convicção em sua opção de curso, através da explicação da grade acadêmica e áreas de atuação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Serão definidos períodos de 3 horas para alunos da graduação não vinculados ao PET participarem, assim como para os professores do Departamento de Informática. Em todos os 12 períodos disponíveis, devem estar presentes pelo menos um membro do PET e um professor do Departamento, em ambos os estandes.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

A atividade visa promover o curso e sanar dúvidas de futuros vestibulandos. Com um maior conhecimento do funcionamento do curso, os vestibulandos terão mais certeza de sua opção de curso e já terão uma ideia geral do andamento da grade acadêmica, podendo levar a uma menor taxa de desistência dos novos alunos.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Contagem do número de alunos dos cursos nos estandes durante o evento e comparação com anos anteriores. Discussão com o grupo, incluindo os coordenadores de curso, para feedback.

Atividade - Jogo Feira de Profissões

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
90	03/02/2020	31/12/2020

Descrição/Justificativa:

Anualmente, o grupo PET-Computação organiza os estandes dos cursos de de Ciência da Computação e Informática Biomédica na Feira de Profissões da UFPR. Ao longo dos anos, tem-se percebido a necessidade de atrativos para os estandes destes cursos e, considerando o conhecimento computacional provido por estes cursos, propõe-se a criação de um jogo simples, que possa ser jogado no próprio estande com recursos acessíveis aos visitantes.

Objetivos:

Criar um jogo que - através de perguntas ao jogador - poderá informar uma área ou profissão da qual o jogador poderá se interessar. Criação de um atrativo para os estandes destes cursos, com a ideia de apresentar na prática conhecimentos aprendidos ao longo destes cursos .

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Primeiramente será definido o formulário a ser aplicado no jogo. Após isso, será programado um jogo utilizando linguagem de programação WEB que poderá ser hospedado em um roteador WI-FI visando a transmissão para todos os visitantes da feira que possuem um smartphone. O jogo também estará disponível em um computador para os visitantes que não tiverem acesso a um smartphone.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

A descoberta de uma área de interesse por parte dos possíveis vestibulandos. Demonstração na feira de profissões dos conhecimentos adquiridos ao longo destes cursos, que podem atrair o interesse geral do público para os cursos supracitados. Ademais, os PETianos poderão adquirir conhecimentos e aplicar os obtidos durante a graduação, para a criação do jogo.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Contagem do número de jogadores que iniciaram e que finalizaram o jogo (taxa de finalização e

interesse) e ainda perguntas de feedback realizadas após a visualização do resultado obtido ao final do jogo.

Atividade - PET nas Escolas

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
35	27/01/2020	18/12/2020

Descrição/Justificativa:

Projeto interdisciplinar que pode envolver diversos grupos PET da UFPR, voltado para crianças de escolas de Curitiba e região metropolitana de Curitiba, através do contato com a coordenação da escola. Trabalha-se temas relacionados a conceitos abordados dentro dos cursos envolvidos, apresentados de forma didática, por meio de atividades lúdico-educativas.

Objetivos:

Proporcionar conhecimentos e instigar o interesse das crianças tanto sobre o curso apresentado, tanto pela universidade como um todo. Permite uma maior integração entre os participantes e a comunidade na qual a Universidade está inserida, além de oportunizar a associação entre os grupos PET da UFPR.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

As atividades são divididas através de um cronograma ajustado no início do ano, onde um grupo PET ficará responsável pela preparação das atividades de uma realização, bem como o repasse do conteúdo aos outros grupos PET e o contato com as coordenação da escolas.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se despertar nos alunos das escola públicas visitadas o interesse nos cursos, a partir das atividades realizadas, e na universidade como um todo.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Cada escola participante realiza uma avaliação da atividade realizada e a repassa ao grupo que coordena a atividade.

Atividade - Jogo para apoio psicológico do Autismo

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
120	27/01/2020	31/12/2020

Descrição/Justificativa:

Desenvolvimento de uma ferramenta computacional para apoio no tratamento psicológico de crianças com Autismo diagnosticado. A proposta desta atividade é implementar uma ferramenta em dispositivo móvel, facilitando sua utilização.

Objetivos:

Implementar um jogo em plataforma móvel, de domínio público. O jogo será feito levando em consideração as habilidades que devem ser praticadas no tratamento das crianças com DEA (desordens do espectro autista). Após a conclusão, trabalhar como um projeto de extensão, onde os petianos terão contato com as comunidades de apoio ao público alvo.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Será um jogo para a plataforma Android, utilizando a game engine Unity3d para desenvolvê-lo. As imagens serão produzidas pelo próprio grupo, em softwares de cunho livre como o Krita ou o Inkscape. Para a parte da extensão, existe uma lista de ONGs que se disponibilizaram para receber o grupo de trabalho, onde iremos fazer a divulgação do projeto piloto e obteremos resultados de uso.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se que o aplicativo possa ser usado em hospitais, nas escolas especiais e nas residências por essas crianças.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback por parte das famílias, psicólogos ou professores que utilizaram o aplicativo.

Atividade - Mapa inteligente para UBS

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
90	27/01/2020	31/12/2020

Descrição/Justificativa:

As Unidades Básicas de Saúde (UBS), devem possuir em suas sedes um mapa com a respectiva abrangência de sua atuação. Atualmente, esse mapa é encontrado em formato impresso, fixado nas paredes da UBS, o que produz dificuldades para os funcionários em ter um controle de pacientes e doenças, por exemplo. Dados esses que são normalmente fornecidos em formas de tabelas, dificultando ainda mais sua visualização.

Objetivos:

Este projeto tem o objetivo de desenvolver uma ferramenta web que possa auxiliar no processo de territorialização das unidades básicas de saúde de Curitiba. Possibilitando que as UBS tenham de forma computadorizada o mapa de abrangência da sede, assim como, por georreferenciamento, dados como localização de grupos de pacientes, mapeamento e zoneamento de casos/surtos de doenças, pontuar locais importantes no mapa, entre outros.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A implementação do mapa de territorialização e inteligente para unidades básicas de saúde será feita através de uma aplicação web utilizando HTML, CSS e Javascript, além de ferramentas para georreferenciamento. Os dados da aplicação seriam provenientes dos relatórios do eSaude. Um projeto piloto de uma UBS deve ser conduzido.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se que a ferramenta auxilie no processo de territorialização das unidades básicas de saúde de Curitiba e, conseqüentemente, construção dos mapas inteligentes necessários aos trabalhos desenvolvidos nas UBS.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback com os profissionais de saúde das UBS após a implantação do projeto piloto.

Atividade - Projetos Individuais de Pesquisa

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
192	02/03/2020	31/12/2020

Descrição/Justificativa:

A pesquisa é parte importante da formação do petiano. Entretanto, devido ao perfil iniciante dos membros do PET Computação, é difícil desenvolver atividades em grupo que envolvam pesquisa em tópicos avançados de computação. Esse problema tem levado petianos em fases avançadas a abandonar o grupo PET para desenvolver atividades em programas PIBIC/PIBITI. Esta atividade visa reduzir este problema, permitindo ao petiano desenvolver uma atividade de pesquisa individual dentro do grupo PET, com o compromisso de transferir o conhecimento adquirido ao grupo, através de palestras e seminários. Esta atividade consiste, portanto, em um guarda-chuva de atividades individuais de pesquisa, desenvolvidas por cada petiano sob a orientação de um professor especialista na área de pesquisa escolhida.

Objetivos:

O objetivo desta atividade é permitir a participação dos petianos em atividades de pesquisa mais avançadas, nos moldes do que é feito em programas de iniciação científica (PIBIC/PIBITI), sem obrigar o petiano a se desligar do programa PET para desenvolver essa atividade de pesquisa.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Os petianos envolvidos nesta atividade desenvolverão projetos de pesquisa individuais sob a orientação de professores do Departamento de Informática especialistas nas áreas de atuação escolhidas. A dinâmica de realização e avaliação de cada trabalho de pesquisa individual irá depender das características de cada projeto específico. Em relação ao grupo PET, serão realizados seminários semestrais de divulgação interna e relatórios mensais de acompanhamento.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se com esta atividade diminuir a evasão de petianos, proporcionando oportunidades de pesquisa em temas avançados dentro do grupo PET; além disso, espera-se construir uma maior integração entre o grupo PET e os professores do departamento, sobretudo aqueles mais atuantes em pesquisa e pós-graduação.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Serão realizados seminários de divulgação interna das pesquisas desenvolvidas e relatórios mensais de acompanhamento.

Atividade - Oficina de vestibulandos

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
20	01/08/2020	15/09/2020

Descrição/Justificativa:

Elaborar e aplicar uma palestra sobre os cursos do Departamento de Informática da UFPR e um minicurso com atividades que apresentam os elementos fundamentais desses cursos. As atividades serão voltadas a alunos concluintes do ensino médio com interesse em ingressar em algum desses cursos.

Objetivos:

Possibilitar que os candidatos ao ingresso nos cursos de computação que estes estejam mais esclarecidos quanto a realidade dos dois cursos de graduação. Em consequência, diminuir a evasão gerada por escolha mal fundamentada no momento da inscrição ao vestibular.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

As atividades ainda não têm data definida para aplicação pois o período ideal é entre a realização da feira de profissões e as inscrições para o vestibular. É possível, como já feito em outros anos, abrir mão da palestra do projeto para divulgar a palestra oficial dos coordenadores de curso feita durante a feira de profissões. A preparação das atividades inclui produção de material de apoio para o minicurso, além da preparação de material de divulgação voltados aos cursinhos e grandes colégios da região.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Resolver equívocos quanto aos cursos de graduação para a sociedade e principalmente para aqueles que desejam entrar nos cursos gerando alunos mais interessados e menos frustrados caso o curso não corresponda às expectativas prévias.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback por parte dos participantes .