



Informações do Planejamento

IES:

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ

Grupo:

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Curso específico PT UFPR 5711659

Tutor:

CARLOS ALBERTO MAZIERO

Ano:

2017

Somatório da carga horária das atividades:

0

Situação do Planejamento:

Homologado pelo CLAA

Considerações finais:

Resultados gerais:



Atividade - Semana Acadêmica de Computação

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/08/2017	31/10/2017

Descrição/Justificativa:

A Semana Acadêmica de Computação é um evento anual dedicado aos alunos dos cursos de graduação em informática da UFPR. Durante a semana acadêmica os alunos são dispensados das aulas regulares para participarem de palestras, tutoriais, cursos e outras atividades. A Semana Acadêmica é organizada pelos Centros Acadêmicos de Computação e Informática Biomédica, com a participação da Empresa Junior de Computação. O grupo PET Computação participou em 2016 dessa organização informalmente, mas pretende se envolver mais profundamente em 2017.

Objetivos:

Propiciar aos alunos de graduação em informática da UFPR oportunidades para aprender conteúdos não abordados em sala de aula; envolver os alunos em discussões mais amplas sobre o curso, a universidade e o papel deles nesse contexto e na sociedade.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A semana acadêmica de estrutura em duas fases: planejamento e execução. A fase de planejamento será realizada através de reuniões periódicas e discussões com os demais protagonistas, para definir as atividades a serem ofertadas, o cronograma e outros aspectos. Na fase de execução, deverão ser ministrados cursos, organizados debates e outras atividades interativas.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Despertar o interesse dos alunos de graduação para temas que vão além da grade curricular; motivar os graduandos a discutir seu papel no curso, na universidade e na sociedade.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação da atividade será efetuada através do feedback anônimo dos alunos que participarem do evento, usando de formulários de avaliação preenchidos pelos mesmos.



Atividade - Repositório de provas e trabalhos: Farol

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/02/2017	31/07/2017

Descrição/Justificativa:

O Farol é uma plataforma web que contém um repositório de provas e enunciados de trabalhos propostos pelos docentes das disciplinas do Departamento de Informática. Conta com uma área para a busca por matéria, professor, ano, etc. e com outra para o upload e moderação dos arquivos enviados.

Objetivos:

Do ponto de vista da utilização, oferecer aos alunos um vasto conjunto de exercícios significativos das disciplinas do curso de graduação, por meio do acesso às provas e trabalhos propostos pelos docentes. Do ponto de vista do desenvolvimento, construir uma plataforma web que permita a busca de material e a carga de novos arquivos, pelos alunos e docentes do curso de graduação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A plataforma está sendo construída utilizando Node.js com o framework Express e MongoDB para o banco de dados. A base inicial de dados é baseada em material escaneado e acumulado pelo grupo.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Os alunos dos bacharelados de Ciência da Computação e de Informática Biomédica terão acesso aos materiais de avaliação comumente aplicados pelos docentes, permitindo-lhes saber como é o processo de avaliação da disciplina.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback por parte de professores e alunos que utilizarem a plataforma.



Atividade - Análise de dados estatísticos da grade acadêmica

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/02/2017	31/12/2017

Descrição/Justificativa:

Este projeto tem o objetivo de desenvolver estudos sobre os cursos da UFPR, desenvolvendo uma ferramenta web que possa auxiliar os coordenadores. O projeto busca, através de técnicas de mineração de dados, obter e classificar dados, para auxiliar a tomada de decisão, aos coordenadores interessados em melhorar o rendimento acadêmico de seus cursos, pois o atual relatório existente, uma planilha providenciada pelo SIE, contém várias informações, porém muito dispersas.

Objetivos:

Aprender técnicas de análise de dados. Desenvolver uma base de dados que possa abranger vários cursos da UFPR, cada um com suas peculiaridades. Apresentar de um jeito conciso, claro e simples resumos do SIE para servir de auxílio a tomada de decisão dos coordenadores.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

São feitas reuniões periódicas com o Prof. Dr. Bruno Müller Jr., que está coordenando o projeto. Os membros que ainda não dominam as tecnologias envolvidas no projeto tem o aprendizado como pré-tarefa, posteriormente serão divididas tarefas para cada membro desenvolver.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se uma melhor e mais constante avaliação interna dos cursos de graduação, de modo a combater dificuldades encontradas pelos estudantes, sobretudo na área de Ciências Exatas.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback por parte de professores e gestores que utilizarem a ferramenta.



Atividade - Stroop

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/02/2017	31/07/2017

Descrição/Justificativa:

A atividade se propõe ao desenvolvimento de um software em português capaz de aplicar e distribuir o teste de atenção Stroop para várias pessoas simultaneamente. O aplicativo também deve analisar e apresentar - de maneira sucinta - um relatório dos dados obtidos, facilitando futuras pesquisas neuropsicológicas que necessitem desses testes.

Objetivos:

O aprendizado pleno do grupo com as tecnologias. O desenvolvimento de um teste de atenção Stroop em português. A distribuição do teste supracitado para vários computadores em rede. Entregar para o responsável do teste as informações adquiridas de maneira clara e organizada.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Os membros do grupo fazem reuniões periodicamente, são distribuídas funções e tarefas para o desenvolvimento adequado do projeto.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

É prevista uma aplicação do teste no Hospital das Clínicas da Universidade Federal do Paraná, a partir dos resultados haverá uma avaliação e um feedback em conjunto com a Prof. Dra. Anita Nishiyama.



Atividade - SimCell

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/02/2017	15/12/2017

Descrição/Justificativa:

Este projeto visa desenvolver um jogo lúdico digital que proporcione uma forma mais efetiva do estudo das organelas de uma célula animal. O projeto visa a exploração do recurso visual oferecido pelos computadores e smartphones para auxiliar os estudos dessa área da biologia celular que, muitas vezes, é abordada de forma que se cria dificuldade em relacionar organelas às suas funções.

Objetivos:

Criar um jogo que possa ser utilizado em um computador ou celular. Esse jogo será um complemento nos estudos dentro do ensino superior que visam relacionar organelas às suas funções e a dinâmica de seus comportamentos dentro da célula.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

O jogo está sendo desenvolvido usando a Game Engine Unity3D. Devido à possibilidade de utilizar a linguagem computacional Javascript, o desenvolvimento será modularizado utilizando o conceito de orientação a objetos e cada integrante do projeto terá um módulo específico sob sua responsabilidade.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se disponibilizar uma ferramenta de estudo para a sociedade, que possa ser usado com eficácia por alunos do ensino superior.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Será requisitado o auxílio do professor Marco Antonio Ferreira Randi (docente da disciplina Fundamentos de Biologia Celular no primeiro semestre de 2016 na Universidade Federal do Paraná) e por meio disso, será possível receber críticas externas ao desenvolvimento do projeto.



Atividade - InterPET nas Escolas

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/02/2017	31/12/2017

Descrição/Justificativa:

Projeto interdisciplinar de diversos grupos PET da UFPR, voltado para crianças de Escolas Municipais de Curitiba, através do Programa Comunidade Escola. Trabalha-se temas relacionados a conceitos abordados dentro dos cursos envolvidos, apresentados de forma didática, por meio de atividades lúdico-educativas.

Objetivos:

Proporcionar conhecimentos e instigar o interesse das crianças tanto sobre o curso apresentado, tanto pela universidade como um todo. Permite uma maior integração entre os participantes e a comunidade na qual a Universidade está inserida, além de oportunizar a associação entre os grupos PET da UFPR.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

As atividades são divididas através de um cronograma ajustado no início do ano, onde um grupo PET ficará responsável pela preparação das atividades de uma realização, bem como o repasse do conteúdo aos outros grupos PET e o contato com o Programa Comunidade Escola.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se despertar nos alunos das escolas públicas visitadas o interesse nos cursos, a partir das atividades realizadas, e na universidade como um todo.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Cada escola participante realiza uma avaliação da atividade realizada e a repassa ao grupo que coordena a atividade.



Atividade - Oficina de vestibulandos

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/08/2017	30/09/2017

Descrição/Justificativa:

Elaborar e aplicar uma palestra sobre os cursos do Departamento de Informática da UFPR e um minicurso com atividades que apresentam os elementos fundamentais desses cursos. As atividades serão voltadas a alunos concluintes do ensino médio com interesse em ingressar em algum desses cursos.

Objetivos:

Possibilitar que os candidatos ao ingresso nos cursos de computação que estes estejam mais esclarecidos quanto a realidade dos dois cursos de graduação. Em consequência, diminuir a evasão gerada por escolha mal fundamentada no momento da inscrição ao vestibular.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

As atividades ainda não têm data definida para aplicação pois o período ideal é entre a realização da feira de profissões e as inscrições para o vestibular. É possível, como já feito em outros anos, abrir mão da palestra do projeto para divulgar a palestra oficial dos coordenadores de curso feita durante a feira de profissões. A preparação das atividades inclui produção de material de apoio para o minicurso, além da preparação de material de divulgação voltados aos cursinhos e grandes colégios da região.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Resolver equívocos quanto aos cursos de graduação para a sociedade e principalmente para aqueles que desejam entrar nos cursos gerando alunos mais interessados e menos frustrados caso o curso não corresponda as expectativas prévias.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback por parte dos participantes e posterior avaliação das situações dos candidatos participantes no vestibular.



Atividade - Feira de Cursos e Profissões da UFPR

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/08/2017	31/08/2017

Descrição/Justificativa:

O grupo organiza os estandes dos cursos de Informática Biomédica e de Ciência da Computação. Os estandes foram montados com material e atividades elaboradas pelos PETianos para ilustrar o que é aprendido durante os cursos.

Objetivos:

Atividade destinada à comunidade externa, para promover e sanar dúvidas de futuros vestibulandos quanto ao curso, seu conteúdo e futura inserção no mundo do trabalho. Busca-se também fazer com que os vestibulandos tenham maior convicção em sua opção de curso.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Serão definidos períodos de 3 horas para alunos da graduação não vinculados ao PET participarem, assim como para os professores do Departamento de Informática. Em todos os 12 períodos disponíveis, devem estar presentes pelo menos um membro do PET e um professor do Departamento, em ambos os estandes.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

A atividade visa promover o curso e sanar dúvidas de futuros vestibulandos. Com um maior conhecimento do funcionamento do curso, os vestibulandos terão mais certeza de sua opção de curso e já terão uma ideia geral do andamento da grade acadêmica, podendo levar a uma menor taxa de desistência dos novos alunos.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Discussão com o grupo, incluindo os coordenadores de curso, para avaliação.



Atividade - Semana de Recepção aos Novos Alunos

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/02/2017	10/03/2017

Descrição/Justificativa:

É uma semana dedicada para oferecer, aos 110 novos alunos aprovados no processo seletivo dos cursos de Informática Biomédica e Ciência da Computação, um conjunto de informações necessárias para seu início acadêmico na Universidade e no curso. Ela envolve desde palestras sobre o curso, as instalações, a vida acadêmica e atividades lúdicas de conhecimento do campus.

Objetivos:

Apresentar as estruturas administrativas da Universidade (departamento, setor, professores, vida acadêmica). Discorrer sobre as possíveis atividades à disposição dos alunos: PET Computação, grupos de pesquisa, grupo da maratona de programação, empresa júnior, entre outras. Oferecer uma formação inicial nas ferramentas Linux que serão utilizadas já no primeiro semestre de curso.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Ocorre durante toda a primeira semana de aula dos alunos (período de confirmação de matrícula). Palestras: Departamento, coordenações dos cursos, centros acadêmicos, área profissional dos dois cursos (convidamos um profissional da área para apresentar um pouco da experiência e das possibilidades de inserção no mercado de trabalho aos alunos) e vida acadêmica (algumas sugestões ou informações úteis aos alunos, como carteirinha, biblioteca, academia, restaurante universitário, bolsas, entre outros). Apresentações de alguns grupos de pesquisa ou de trabalho: PET Computação, ECOMP, C3SL e Maratona de Programação. Curso de Linux básico.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Melhor inserção dos novos alunos no curso e na Universidade. Aquisição de noções básicas de Linux, necessárias para as demais disciplinas do curso.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback por parte dos alunos em dois âmbitos: O curso de Linux (avaliando professores, monitores e atividades) e a semana como um todo (Palestrantes, organização e atividades de integração).



Atividade - Grupos de Estudos

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/03/2017	22/12/2017

Descrição/Justificativa:

O Grupo PET organiza e orienta grupos de estudos sobre o conteúdo das disciplinas que os alunos dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica apresentam maior dificuldade. Atuam como monitores os membros do PET computação que já concluíram estas disciplinas, tirando dúvidas e auxiliando na resolução de exercícios.

Objetivos:

Com esta atividade, visamos reduzir o número de reprovações nestas disciplinas.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A primeira etapa deste projeto é uma pesquisa com os alunos para que sejam levantadas as disciplinas que os alunos apresentam maior dificuldade. Então, o grupo definirá um calendário para os grupos de estudos observando as datas das provas das disciplinas selecionadas. Este Calendário será divulgado aos alunos da graduação via e-mail. Os grupos de estudos serão também divulgados aos professores das disciplinas para que possam ser divulgados em sala de aula. Durante os grupos de estudos, revisaremos o conteúdo da disciplina e auxiliaremos a resolução de exercícios de provas anteriores e de livros e apostilas utilizadas pelos professores.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Diminuição do índice de reprovações nas disciplinas dos primeiros períodos dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Após a realização dos grupos, faremos um acompanhamento do desempenho dos alunos nas disciplinas para avaliar os resultados do projeto.



Atividade - Curso de Capacitação em Informática para Imigrantes

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/03/2017	08/12/2017

Descrição/Justificativa:

Oferta de dois cursos, todo semestre, nos níveis iniciante e intermediário, para imigrantes. Este curso faz parte do Programa de Políticas Migratórias para a Universidade Brasileira, no qual participam a Cátedra Sérgio Viera de Melo, o CELIN, o Departamento de Letras Estrangeiras Modernas, o PET Computação, o Setor de Ciências Jurídicas, o PET História e o Departamento de Psicologia.

Objetivos:

Capacitar os imigrantes no uso do computador, de ferramentas computacionais básicas, como navegador, e-mail e editores.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

São aulas semanais, das 13h30 às 15h00, antecedendo as aulas de português. Estão disponíveis dois laboratórios, cada um com 15 computadores. Cada turma possui no máximo 30 alunos. As aulas são preparadas pelos petianos, que se revezam como instrutores. Os demais atuam como monitores junto aos alunos.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Facilitar a integração dos imigrantes na sociedade brasileira, ampliar suas possibilidades de inserção no mundo do trabalho.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

No final do curso, os alunos responderão a um questionário de avaliação. A atividade também é avaliada no âmbito do Programa de Extensão.



Atividade - RoboPET

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/02/2017	22/12/2017

Descrição/Justificativa:

Esta atividade visa projetar e construir um robô com quatro patas baseado em um gato e avaliar seu desempenho. Robôs com patas têm se mostrado eficazes para explorar terrenos irregulares, podendo auxiliar a explorar terrenos perigosos para humanos. Como a pesquisa em robótica no departamento de Informática da UFPR ainda é incipiente, esta atividade servirá como foco de estudos para desenvolver o interesse nessa área específica.

Objetivos:

Projetar e construir um robô com quatro patas baseado em um gato e avaliar seu desempenho, para adquirir conhecimentos específicos sobre robótica e disseminar o interesse pela área entre os alunos de graduação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Inicialmente, será realizada uma pesquisa do estado da arte nesse assunto, sob a orientação de um professor pesquisador na área. Então, a ideia é projetar e construir o robô e avaliar seu desempenho, como por exemplo, quanto tempo anda até cair, velocidade, dentre outros, e publicar os resultados em veículos da área.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Além do grupo PET adquirir conhecimentos específicos na área de robótica, espera-se publicar artigos técnico-científicos com os resultados da atividade e também difundir o interesse na pesquisa em robótica na comunidade, ou seja, entre os alunos de graduação externos ao PET Computação.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

O desenvolvimento do projeto será avaliado por relatórios de acompanhamento apresentados ao grupo PET. Os resultados obtidos ao final do projeto serão avaliados através de experimentos sobre o desempenho do robô de acordo com alguns parâmetros a serem definidos, como exemplo, tempo que consegue se movimentar até acabar a bateria, tempo até cair e velocidade.



Atividade - Remember PET

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/03/2017	31/07/2017

Descrição/Justificativa:

A preservação da história do grupo PET é importante, para compreender a dinâmica de evolução do grupo e do programa, bem como para observar o impacto da participação no PET na vida pessoal e profissional dos ex-petianos. Esta atividade visa levantar dados sobre o grupo PET Computação desde sua fundação em 1992, incluindo os nomes dos antigos petianos, os projetos e atividades desenvolvidas, situação profissional atual dos ex-petianos, etc.

Objetivos:

Esta atividade tem como objetivo construir uma base de informações sobre a história do PET Computação desde sua fundação em 1992, incluindo os nomes dos antigos petianos, projetos e atividades desenvolvidas, situação profissional atual dos ex-petianos, etc. Pretende-se também obter testemunhos de alguns ex-petianos sobre sua experiência no grupo e o impacto da mesma em sua vida profissional, para inspirar as novas gerações de petianos.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

O levantamento de dados será efetuado inicialmente com as informações disponíveis no SigPET. Como esse sistema não contempla dados mais antigos, serão consultados arquivos e registros disponibilizados por ex-tutores. Ex-petianos com os quais temos contato serão entrevistados em busca de nomes de outros ex-petianos e antigos projetos, e assim sucessivamente. Todas essas informações serão estruturadas e armazenadas em um sistema de informações a ser disponibilizado no site Web do PET Computação.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Com esta atividade espera-se resgatar parte da história do PET Computação e ter dados concretos sobre a influência/impacto da participação no grupo PET na vida profissional dos ex-petianos. Espera-se também obter testemunhos que motivem os novos alunos a participar do grupo PET, e os atuais petianos a se manter no grupo (buscando diminuir a rotatividade atualmente vivenciada pelo grupo).

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação da atividade será feita através de do feedback da comunidade, incluindo os ex-petianos localizados. Espera-se também um incremento na busca por vagas no PET à medida em que os dados e testemunhos obtidos forem sendo publicados.



Atividade - Sistema de Ensalamento do Centro Politécnico da UFPR

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/02/2017	31/12/2017

Descrição/Justificativa:

A distribuição de salas de aula de uma Universidade entre seus diversos cursos, otimizando o dimensionamento das salas e respeitando os horários das disciplinas e critérios de otimização (deslocamento de alunos e estudantes, taxa de uso das salas, etc), é um problema muito complexo. Um sistema de ensalamento inteligente vem sendo desenvolvido pelo C3SL Grupo de Software Livre ligado ao Departamento de Informática da UFPR, visando atender as necessidades de ensalamento dos cursos do Centro Politécnico. Além de resolver o problema do ensalamento, planeja-se que esse sistema possa prover uma série de informações gerenciais para auxiliar os chefes de departamento e coordenadores de curso no planejamento do uso do espaço físico.

Objetivos:

O objetivo desta atividade é envolver o PET Computação no desenvolvimento, manutenção e expansão do sistema de ensalamento desenvolvido pelo C3SL, construindo novas funcionalidades para o sistema, como a possibilidade de acesso aos dados através de dispositivos móveis, a agregação de informações geográficas (mapas, coordenadas) ao sistema e a geração de relatórios gerenciais/estratégicos que permitam aos gestores (diretores de setor, chefes de departamento e coordenadores de curso) otimizar o uso dos recursos disponíveis e planejar a expansão/adequação do espaço físico.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

A atividade será desenvolvida em diversas etapas, seguindo metodologias usuais da Engenharia de Software. No início será realizada uma etapa de análise de requisitos, que visa identificar as necessidades e demandas dos usuários do sistema. Em seguida, o sistema atualmente disponível será estudado, compreendido, modelado e documentado, usando ferramentas como UML Unified Modeling Language. Por fim, novas funcionalidades serão especificadas, modeladas e implementadas no sistema, usando as mesmas metodologias e ferramentas. Todo o desenvolvimento desta atividade será acompanhado pelo professor Tutor e por um professor orientador, responsável pelo planejamento e implementação do sistema de ensalamento atual.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se, com esta atividade, contribuir com a administração da infraestrutura da Universidade, provendo ferramentas para otimizar o uso de seus recursos, no caso o espaço físico das salas de aula. Além disso, espera-se fornecer ferramentas de consulta de ensalamento para a comunidade acadêmica, que tornem mais fáceis e ágeis as tarefas de localizar uma sala de aula ou professor, reservar salas para atividades



específicas, etc.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

A avaliação da atividade será efetuada através do cumprimento de etapas definidas ao longo da fase inicial de análise de requisitos e especificação do sistema, como ocorre no desenvolvimento de sistemas desta natureza.



Atividade - Ciclo de Oficinas

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/04/2017	15/12/2017

Descrição/Justificativa:

O ciclo de oficinas consistirá de oficinas e palestras, ofertadas quinzenalmente a alunos da comunidade da UFPR, referentes a ferramentas computacionais que não são abordadas nas disciplinas dos cursos de graduação, porém são utilizadas no mercado de trabalho.

Objetivos:

Facilitar o acesso dos alunos ao mundo do trabalho na área de computação.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

As oficinas e palestras serão ofertadas ao longo do ano de 2017 e serão abordados diversas tecnologias que não são estudadas nas graduações dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica. Estas atividades serão organizadas e apresentadas pelos petianos. O foco estará nas formas de utilização dessas tecnologias. Estão previstas para 2017 oficinas de: GIT, LaTeX, HTML/CSS, Javascript, MEAN (Mongo Express Angular Nodejs), Phaser, Cordova, Ionic, Python e Django. Outras tecnologias podem ser abordadas caso se mostrem necessárias.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Apoio à graduação. Motivação dos estudantes.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback realizado anonimamente feito pelos alunos que participaram de cada oficina.



Atividade - Jogo para apoio psicológico do Autismo

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/02/2017	31/07/2017

Descrição/Justificativa:

Desenvolvimento de uma ferramenta computacional para apoio no tratamento psicológico de crianças com Autismo diagnosticado. A proposta desta atividade é implementar uma ferramenta em dispositivo móvel, facilitando sua utilização.

Objetivos:

Implementar um jogo em plataforma móvel, de domínio público. O jogo será feito levando em consideração as habilidades que devem ser praticadas no tratamento das crianças com DEA (desordens do espectro autista).

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Será um jogo para a plataforma Android, utilizando os frameworks Phaser e Cordova para desenvolvê-lo. As imagens serão produzidas pelo próprio grupo, em softwares de cunho livre como o Krita ou o Inkscape.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se que o aplicativo possa ser usado em hospitais, nas escolas especiais e nas residências por essas crianças.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Feedback por parte das famílias, psicólogos ou professores que utilizaram o aplicativo.



Atividade - Projetos de Pesquisa Individuais

Carga Horária	Data Início da Atividade	Data Fim da Atividade
0	01/03/2017	31/12/2017

Descrição/Justificativa:

A pesquisa é parte importante da formação do petiano. Entretanto, devido ao perfil iniciante dos membros do PET Computação, é difícil desenvolver atividades em grupo que envolvam pesquisa em tópicos avançados de computação. Esse problema tem levado petianos em fases avançadas a abandonar o grupo PET para desenvolver atividades em programas PIBIC/PIBITI. Esta atividade visa reduzir este problema, permitindo ao petiano desenvolver uma atividade de pesquisa individual dentro do grupo PET, com o compromisso de transferir o conhecimento adquirido ao grupo, através de palestras e seminários. Esta atividade consiste, portanto, em um guarda-chuva de atividades individuais de pesquisa, desenvolvidas por cada petiano sob a orientação de um professor especialista na área de pesquisa escolhida.

Objetivos:

O objetivo desta atividade é permitir a participação dos petianos em atividades de pesquisa mais avançadas, nos moldes do que é feito em programas de iniciação científica (PIBIC/PIBITI), sem obrigar o petiano a se desligar do programa PET para desenvolver essa atividade de pesquisa.

Como a atividade será realizada? (Metodologia):

Os petianos envolvidos nesta atividade irão desenvolver projetos de pesquisa individuais sob a orientação de professores do Departamento de Informática especialistas nas áreas de atuação escolhidas. A dinâmica de realização e avaliação de cada trabalho de pesquisa individual irá depender das características de cada projeto específico. Em relação ao grupo PET, serão realizados seminários de divulgação interna e relatórios de acompanhamento, ambos trimestrais. Os resultados de cada pesquisa deverão ser apresentados na SIEPE - Semana Integrada de Ensino e Pesquisa da UFPR.

Quais os resultados que se espera da atividade?

Resultados / produtos esperados com a atividade: melhorias para o Curso, para a Educação, para a sociedade, meios para a socialização dos resultados, publicações, etc:

Espera-se com esta atividade diminuir a evasão de petianos, proporcionando oportunidades de pesquisa em temas avançados dentro do grupo PET; além disso, espera-se construir uma maior integração entre o grupo PET e os professores do departamento, sobretudo aqueles mais atuantes em pesquisa e pós-graduação.

Qual será a metodologia de avaliação da atividade pelo grupo:

Serão realizados seminários de divulgação interna e relatórios de acompanhamento, ambos trimestrais. Os resultados de cada pesquisa deverão ser apresentados na SIEPE - Semana Integrada de Ensino e Pesquisa da UFPR.