



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ  
SETOR DE CIÊNCIAS EXATAS  
**Departamento de Informática**

**Ficha 2 (variável)**

Disciplina: Tópicos em Engenharia de Software						Código: CI1090			
Natureza: ( ) Obrigatória ( x ) Optativa			( x ) Semestral					( ) Anual	( ) Modular
Pré-requisito: CI1055 / CI1068 / CI1003 / CMA111 / CM304 / CI1056 / CI1210 / CI1001 / CMA211 / CM303 / CI1057 / CI1212 / CI1002 / CI1237 / CE009 /		Co-requisito:		Modalidade: ( x ) Presencial ( ) Totalmente EAD ( ) CH em EAD: _____					
CH Total: 60	Padrão (PD): 60	Laboratório (LB): 0	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0	Estágio de Formação Pedagógica (EFP): 0		
CH Semanal: 4									
<b>EMENTA</b>									
Estudo detalhado sobre um tema emergente de Engenharia de Software. Este tema deverá estar relacionado a uma atividade do processo de desenvolvimento de software.									
<b>PROGRAMA</b>									
1) Introdução ao tema escolhido									
2) Prática e implicações para o desenvolvimento de software									
3) Ferramentas de suporte									
4) Estudo de casos									
<b>OBJETIVO GERAL</b>									
O aluno deverá adquirir informações essenciais e obter uma visão geral sobre o tema abordado.									
<b>OBJETIVO ESPECÍFICO</b>									

O aluno deverá conhecer e aplicar as principais técnicas associadas, bem como saber suas implicações para o desenvolvimento de software

#### PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

A disciplina será desenvolvida mediante aulas expositivo-dialogadas quando serão apresentados os conteúdos curriculares teóricos. Também serão realizados exercícios de aplicação em sala de aula. Serão utilizados os seguintes recursos: quadro de giz, notebook e projetor multimídia.

#### FORMAS DE AVALIAÇÃO

Trabalhos práticos, provas e seminários.

#### BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

- [1] Pressman, R.B. Software Engineering: A Practitioner's Approach. McGraw-Hill, Third Edition, 1992, New-York, EUA
- [2] Sommerville, I., Software Engineering. Addison-Wesley, 1996
- [3] Guezzi, C. et al. Fundamentals of Software Engineering. Prentice Hall, 1991.

#### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

- [4] Wazlawick, R.S. Engenharia de Software: conceitos e praicas, Elsevier, 1998.
- [5] Carvalho, A.B.R & Chioffi, T.C.S. Introdução a Engenharia de Software Ed da UNICAMP. 2001.
- [6] Peters, J.F. & Pedrycs, W. Engenharia de Software: Teoria e Prática, Ed Campus, 2002.
- [7] Gustavson, D.A. Engenharia de Software, coleção Schaum, Bookman.2003.
- [8] Rogério Magela Silva Engenharia de Software Aplicada: Princípios (volume 1). Alta Books. 2006.
- [9] Rogério Magela Silva Engenharia de Software Aplicada: Fundamentos (volume 2). Alta Books. 2006.

*\*OBS: ao assinalar a opção CH em EAD, indicar a carga horária que será à distância.*



Documento assinado eletronicamente por LETICIA MARA PERES, PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR, em 29/10/2018, às 16:37, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **1325279** e o código CRC **F3B0CEC0**.