



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR DE CIÊNCIAS EXATAS
Departamento de Informática

Ficha 2 (variável)

Disciplina: Técnicas em modelagem de aplicações						Código: CI1016					
Natureza:			(x) Semestral					() Anual		() Modular	
() Obrigatória			(x) Optativa								
Pré-requisito: CI1055 / CI1068 / CI1003 / CMA111 / CM304 / CI1056 / CI1210 / CI1001 / CMA211 / CM303 / CI1057 / CI1212 / CI1002 / CI1237 / CE009 /			Co-requisito:			Modalidade: (x) Presencial () Totalmente EAD () CH em EAD: _____					
CH Total: 60	Padrão (PD):30	Laboratório (LB):30	Campo (CP):0	Estágio (ES):0	Orientada (OR):0	Prática Específica (PE):0	Estágio de Formação Pedagógica (EFP):0				
CH Semanal:4											
EMENTA											
Técnicas avançadas de modelagem de aplicações. Representação de modelos usando sintaxes concretas. Criação de linguagens (extração/geração de código), transformações de modelos. Operações entre modelos.											
PROGRAMA											
<ol style="list-style-type: none"> 1. Introdução à modelagem <ul style="list-style-type: none"> o Como extrair informações de sistemas e modelar aspectos relevantes o Comparativo entre diferentes plataformas de modelagem : SQL, XML, NoSQL (chave valor, documento), UML, XML, outros. o Representação de modelos usando sintaxes concretas (linguagens): extrair um modelo de uma sintaxe concreta 2. Operações entre modelos : transformações; Tradução de modelos com formatos diferentes. 3. Produção de código a partir de modelos. Apresentação de técnicas básicas de geração de código 											
OBJETIVO GERAL											
O aluno deverá adquirir informações essenciais de como criar um modelo para artefatos do ciclo de desenvolvimento de software. Deverá também ser capaz de criar sua própria linguagem de modelagem.											
OBJETIVO ESPECÍFICO											

1. Aprender diferentes formatos de representações para modelos.
2. Aprender criação de linguagens textuais simples.
3. Implementar transformações entre modelos, e de modelo para código.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

A disciplina será desenvolvida mediante aulas expositivo-dialogadas quando serão apresentados os conteúdos curriculares teóricos. Também serão realizadas aulas práticas para aplicação dos conceitos aprendidos em aula. Serão utilizados os seguintes recursos: quadro de giz, notebook, projetor multimídia, laboratório. Apresentação de seminários com o estado da arte de modelagem.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

Trabalhos práticos, prova e seminários apresentando artigos com estado da arte na área.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

1. Marco Brambilla; Jordi Cabot; Manuel Wimmer. Model-Driven Software Engineering in Practice. Morgan e Claypool, 2012.
2. C. Larman. Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design. Pearson Education, 2002.
3. Erich Gamma; Richard Helm; Ralph Johnson; John M Vlissides. Padrões de projeto : soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Bookman, 2000.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

1. Dragan Gazevic; Dragan Djuric; Vladan Devedjic. Model Driven Architecture and Ontology Development. Springer, 2006.
2. Ana Cristina Melo. Desenvolvendo aplicações com UML 2.2: do conceitual à implementação. Brasport, 2012.
3. BOOCH Grady; RUBBAUGH James; JACOBSON Ivar. The unified modeling language user guide. AddisonWesley, 2005.
4. Anneke Kleppe. Mda Explained: the Model Driven Architecture(tm): Practice and Promise. Addison-Wesley, 2003.
5. Didonet Del Fabro. Metadata management using model weaving and model transformations. University of Nantes, 2007.

**OBS: ao assinalar a opção CH em EAD, indicar a carga horária que será à distância.*



Documento assinado eletronicamente por **MARCOS DIDONET DEL FABRO, PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 26/10/2018, às 11:24, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **1308848** e o código CRC **DFD0A609**.