



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ  
SETOR DE CIÊNCIAS EXATAS  
**Departamento de Informática**

**Ficha 2 (variável)**

Disciplina: Teste de Software						Código: CI1015	
Natureza:			( x ) Semestral ( ) Anual ( ) Modular				
( ) Obrigatória							
( x ) Optativa							
Pré-requisito: CI1056 / CI1163		Co-requisito:		Modalidade: ( x ) Presencial ( ) Totalmente EAD ( ) CH em EAD: _____			
CH Total: 60	Padrão (PD): 60	Laboratório (LB): 0	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0	Estágio de Formação Pedagógica (EFP): 0
CH Semanal: 4							
<b>EMENTA</b>							
<p>Estudo detalhado sobre atividade de teste de software: visão geral da atividade, onde ela se insere dentro do processo de engenharia de software, principais fases, técnicas e critérios utilizados, bem como aspectos do teste de software em contextos específicos</p>							
<b>PROGRAMA</b>							
<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Introdução ao teste de Software</li> <li>2) Técnica Funcional - Análise do Valor Limite</li> <li>3) Técnica Estrutural - Critérios Baseados em Fluxo de Controle e em Fluxo de Dados</li> <li>4) Técnica Baseada em Erros - Análise de Mutantes</li> <li>5) Ferramentas de teste</li> <li>6) Teste de Integração</li> <li>7) Teste de Software Orientado a Objetos</li> <li>8) Teste de Especificação</li> </ol>							

- 9) Geração de Dados de Teste
- 10) Teste de Programas Paralelos
- 11) Teste em domínios específicos

#### **OBJETIVO GERAL**

O aluno deverá adquirir informações essenciais e obter uma visão geral da atividade de teste.

#### **OBJETIVO ESPECÍFICO**

O aluno deverá conhecer e aplicar as principais técnicas de teste de software e realizar um trabalho de pesquisa que contribua para a área de teste.

#### **PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS**

A disciplina será desenvolvida mediante aulas expositivo-dialogadas quando serão apresentados os conteúdos curriculares teóricos. Também serão realizados exercícios de aplicação em sala de aula. Serão utilizados os seguintes recursos: quadro de giz, notebook e projetor multimídia.

#### **FORMAS DE AVALIAÇÃO**

Trabalhos práticos, provas e seminários.

#### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)**

- 1) Pressman, R.B. Software Engineering: A Practitioner's Approach. McGraw-Hill, Third Edition, 1992, New-York, EUA
- 2) Sommerville, I., Software Engineering. Addison-Wesley, 1996
- 3) Delamaro, M.E.; Maldonado, J.C.; Jino, M. Introdução ao Teste de Software, segunda edição, 2016. Ed. Campus.

#### **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)**

1. P. G. Frankl and Elaine J. Weyuker. An Applicable Family of Data Flow Testing Criteria. IEEE Trans. Soft. Eng. outubro 1988.
2. M.S. Deutsch. Software Verification and Validation. Englewood Cliffs, Prentice-Hall, 1982
3. Howden, W.E. Functional Program Testing and Analysis. McGraw-Hill.

4. Myers, G.J. The Art of Software Testing. Wiley, 1979.
5. T. Chusho. Test Data Selection and Quality Estimation Based on the Concept of Essential Branches for Path Testing, IEEE Trans. Soft. Eng., 1987.

*\*OBS: ao assinalar a opção CH em EAD, indicar a carga horária que será à distância.*



Documento assinado eletronicamente por **SILVIA REGINA VERGILIO, PROFESSOR DO MAGISTERIO SUPERIOR**, em 07/03/2019, às 09:59, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **1308816** e o código CRC **303DBFD8**.