

Apresentação da Disciplina

Paradigmas de Programação
(CI1062)

Prof. Marcos Didonet

Objetivos

- Apresentar 2 paradigmas de programação
 - Orientação a objetos
 - Funcionalista

Objetivos Específicos

- Aprender conceitos principais de linguagens orientadas a objeto.
 - Os conceitos serão ilustrados utilizando a linguagem Java.
- Aprender padrões de projeto orientado a objetos
- Aprender conceitos principais de linguagens funcionalistas
 - Os conceitos serão ilustrados utilizando a linguagem Haskell
- Implementação de programas usando linguagens orientadas a objetos.

Informações Gerais

Disponíveis na página da disciplina:

- <https://web.inf.ufpr.br/didonet/ci1062-ere-3-paradigmas-de-programacao/>

Código Fonte:

- <https://github.com/Marcosddf/programacaojava>
- <https://github.com/Marcosddf/haskellfuncionalista>

Estas duas páginas serão o principal guia da disciplina.

Local dos encontros virtuais: <https://bbb.c3sl.ufpr.br/b/mar-d3c-kdz>

Calendário

Dias e horário das aulas (síncronas):

- 5as-13:30

Datas:

- Trabalho 1: 01/07/2021
- Trabalho 2: 29/07/2021 : re-implementar trabalho 1 seguindo padrões de projetos pré-estabelecidos. Criar relatório explicando as diferenças com o **trabalho 1**.
- Final: 12/08/2021

Cronograma detalhado na página

<https://web.inf.ufpr.br/didonet/ci1062-ere-3-paradigmas-de-programacao/>

Formato do curso

- Aulas virtuais ao vivo
 - Exposição de conteúdo, uso da ferramenta draw.io e execução de código
 - Discussão e solução de dúvidas
- Trabalhos
 - Exercícios mais complexos para os alunos iniciarem na aula prática
- Outras atividades
 - Listas de exercícios e questionários disponibilizados na página
 - Implementação/alteração de código existente implementando as estruturas de dados da disciplina

Avaliações

1. Trabalhos práticos assíncronos
2. Final será um trabalho prático

Conteúdo abordado neste curso

- Conceitos principais de linguagens orientadas a objeto.
 - Os conceitos serão ilustrados utilizando a linguagem Java.
- Padrões de projeto orientado a objetos
- Conceitos principais de linguagens funcionalistas
 - Os conceitos serão ilustrados utilizando a linguagem Haskell

Material de referência recomendado

Programação orientada a objetos

- Boratti, Isaias Camilo, Programação orientada a objetos em JAVA, Ano 2007, ISBN: 9788575021996 Florianopolis : Visual Books, 2007
- Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John M. Vlissides. Padrões de Projeto: Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a objetos. Bookman
- Bruce Eckel, Thinking in Java, 4th Edition, Prentice Hall, 1150 pages (English) **ISBN:** 0131872486

Programação funcionalista

- Wiki da linguagem Haskell. <https://wiki.haskell.org/>, https://wiki.haskell.org/A_brief_introduction_to_Haskell
- A Gentle Introduction to Haskell – Version 98 (June 2000) <https://www.haskell.org/tutorial/>

Próxima aula

- Modelo conceitual