



Padrão Singleton

Padrão de criação



Singleton

- *"Garantir que uma classe só tenha uma única instância, e prover um ponto de acesso global a ela." (GoF)*
- Instanciação de objetos únicos
 - Fábricas, geradores de código, loggers, registros globais
- Princípio
 - Construtor privado
 - Método estático para acesso
 - Atributo estático privado

Singleton
- <u>singleton : Singleton</u>
- Singleton() + <u>getInstance() : Singleton</u>

Fonte: wikipedia

Definição e uso

```
//Definição
public class Log {
    private static final Log INSTANCE = new Log();
    private Log() {
    }
    public static Log getInstance() {
        return INSTANCE;
    }
}
```

```
//Uso (em algum método)
Log.getInstance();
```

Singleton

- Vantagens
 - Acesso centralizado
- Desvantagens
 - Difícil de testar
 - Abuso para substituir variáveis globais

Figura 1.1 do livro

