

## CI1038 - TÓPICOS EM PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES

PD: 30 - LB: 30

### Ementa

Tópicos diversos, focando em temas relacionados a áreas específicas e avanços recentes na área de programação de computadores.

### Bibliografia

1. Bjarne Stroustrup. The C++ Programming Language. Addison-Wesley, 2013.
2. Gamma, E. Padrões de Projetos: Soluções Reutilizáveis. Brasil: Bookman. 2009.
3. Deitel, H. M., Deitel, P. J. C++: como programar. 5a ed. Brasil: Pearson Prentice Hall. 2006.
4. Drozdek, A. Estruturas de dados e Algoritmos em C++. 2a ed. 2018.
5. Almeida, R. Programação de Sistemas Embarcados - Desenvolvendo Software para Microcontroladores em Linguagem C. Grupo GEN. 2016.

### Bibliografia Complementar

1. Zanco, W. S. Microcontroladores PIC18 com Linguagem C - Uma Abordagem Prática e Objetiva. Editora Saraiva. 2010.
2. Meyers, S. D. C++ Eficaz: 55 Maneiras de Aprimorar Seus Programas e Projetos. Brasil: Bookman. 2011.
3. Aguilar, L. J. Programação em C++ - 2.ed.: Algoritmos, estruturas de dados e objetos: Bookman Editora. 2008.
4. Wazlawick, R. S. . Análise e Design Orientados a Objetos para Sistemas de Informação. Modelagem com UML, OCL e IFML. 2014.
5. Schildt, H.; Mayer, R. C completo e total. Pearson Education do Brasil, 1996. ISBN 9788534605953.
6. ISO/IEC 14882:2020 Programming languages — C++: URL: <https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso-iec:14882:ed-6:v1:en>. Draft público disponível em <https://isocpp.org/files/papers/N4860.pdf>
7. C++ Language Tutorial. 2020. Disponível em: <http://www.cplusplus.com/doc/tutorial>

